

CONQUEST ITALIA 2021

UNDERWORLDS



Il Conquest è il circuito che da sempre la comunità di appassionati dei giochi Games Workshop richiede da molti anni. Se hai in mano questo plico sei uno dei fortunati partecipanti di questo evento e vorrai sapere come esser pronto al meglio a giocare con i tuoi amici nella città di specchi e le sue profondità in Warhammer Underworlds.

INFORMAZIONI BASE

Regole: Warhammer Underworlds Direchasm, Partite Bilanciate

Mazzo Carte: Come da regolamento, consigliamo di presentarsi al torneo con il mazzo ordinato per Obiettivi, Stratagemmi, Stratagemmi magia e Miglioramenti divisi, e una lista stampata o a mano con le carte ristrette in evidenza.

Warband: Tutte le pubblicazioni di almeno una o più settimane.

Pubblicazioni in uso: Tutte le correnti pubblicazioni Warhammer Underworlds; FAQ ed Errata di Games Workshop a patto che non siano uscite a meno da una settimana dall'evento.

Modalità di Gioco

La modalità di gioco prevede regole di ingaggio differenti in base alla tipologia di torneo:

Formato Partita Quest: Bo3 (al meglio delle 3) o Bo1 (Secca) a scelta dell'organizzatore

Formato Partita Conquest: Bo3 (al meglio delle 3)

Il Bo3 (al meglio delle 3) è il formato che il Conquest seguirà, in quando usato per il Gran Clash ufficiale Games Workshop e più adatto ad una community di giocatori esperti, il quale grazie alle sue discriminanti di vittoria aiuta a gestire tornei anche di grandi dimensioni. (consigliamo dai 3 ai 4 turni di gioco). Per il formato Conquest Qualifier e Conquest Final qualora necessario per decretare un vincitore assoluto, se il tempo lo permette, sarà inserita una TOP 2 come da formato standard GW Grand Clash 2020

Il Bo1 d'altro canto, garantisce un tipo di gioco più rilassato e la possibilità di costruire una nuova community di gioco essendo un formato più snello, ed è per questo che abbiamo deciso di integrare anche questa tipologia di gioco nel nostro circuito per non lasciare sole le nuove realtà. Questo formato non rientra nella classifica Conquest.

REQUISITI MODELLISTICI

Per il Conquest è consigliato l'utilizzo dei modellini ufficiali, la pittura della propria warband è facoltativa ma fortemente consigliata per via dei premi Hobbysti dedicati.

Se la tua banda contiene modelli convertiti o modifiche di qualche genere ricorda che per il tuo compagno di gioco questa cosa potrebbe generare confusione. Anche qui, siamo ovviamente a conoscenza di notevoli conversioni di modelli e eserciti. In alcuni casi di conversioni estese potremmo quindi facilmente far valere il concetto di CONTA COME, ovvero anche regole specifiche e personaggi speciali potranno essere utilizzati a pieno senza essere esclusi dai premi hobbystici visto l'evidente impegno che molti di voi mettono nel curare la propria warband.

Se vuoi essere sicuro di non incorrere in questo problema, o hai una qualsiasi domanda da farci in merito alle regole di gioco, scrivi ai contatti contenuti sul sito internet.

www.conquestitalia.it

LA TUA BANDA E IL GIOCO

(Valido sia per eventi Quest che per eventi Conquest)

Oltre alla Warband è necessario:

- Segnalini (ferite, carica/movimento, obiettivi e Glory)
- Plance Ufficiali
- Dadi Ufficiali.

CONDOTTA ANTISPORTIVA E SANZIONI

Da come hai potuto leggere nella premessa di questo infopack, il Conquest vuole essere un circuito competitivo che permette il divertimento anche delle persone meno attente all'aspetto prettamente torneistico. In linea con questa idea ogni comportamento giudicato antisportivo volto a denigrare o a rovinare l'esperienza di gioco dei vostri avversari non è vista per niente di buon occhio e verrà punita finanche con l'espulsione dallo stesso evento o, nei casi più gravi, con l'esclusione dal circuito di gioco.

Se vuoi sapere quali sono le penalità che verranno assegnate in base all'infrazione ti invitiamo a leggere GUIDA ALLE PROCEDURE PER LE INFRAZIONI 2019 nella sezione download del sito www.conquestitaia.it

Si consiglia quindi a tutti di vivere l'evento in maniera del tutto rilassata e prendere l'esperienza per quel che è: un gioco! Senza nulla togliere alla gloria imperitura che conquisterai vincendo uno dei premi cerca di non essere scortese o antipatico nei confronti degli altri partecipanti.

“Partita Concessa”

Potrebbe succedere durante l'evento che ti troverai nelle condizioni di perdere immediatamente la partita o di doverla/volerla concedere perché irrecuperabile dal punto di vista strategico. In questo caso il giocatore che dichiara la resa ottiene una sconfitta con una differenza in punti gloria di -7, a meno che l'attuale differenza in punti gloria non sia peggiore.

Al contrario il vincitore riceve una vittoria con una differenza di punti gloria di +7, a meno che l'attuale differenza in punti gloria non sia migliore. A prescindere da questo ci si aspetta, in virtù del punteggio particolarmente favorevole nei confronti del vincitore, che non si “conceda” la partita per fini strettamente competitivi (favorire indebitamente compagni di gioco) per cui lo staff arbitrale potrebbe addirittura intervenire con ammonimenti o provvedimenti per condotta antisportiva.