

# SISTEMA DI PUNTEGGIO

## 2020/2021



### PREMESSA

Questo documento contiene tutte le informazioni relative al Sistema di Punteggio per la classifica di Conquest Italia.

Per saperne di più ed avere ulteriori informazioni visitate il sito

<http://www.conquestitalia.it/>

Gli obiettivi che ci siamo proposti di raggiungere nel creare questo circuito sono:

- Promuovere i giochi in ogni loro parte e sfumatura.
- Creare opportunità di aggregazione per i giocatori: la prima necessità è far sì che i giocatori abbiano opportunità di giocare eventi interessanti e ben organizzati, i tornei di gioco sono un ottimo sistema per avvicinare e fare conoscenza con i giocatori talvolta provenienti da tutta Italia. Il torneo è una ottima opportunità per creare quel momento di gioco collettivo, di confronto e di amicizia che è alla base dell'attività ludica.

- Creare aggregazione tra gli Organizzatori: un sistema capace di offrire non solo un sistema di valutazione uniforme per i singoli tornei, ma anche criteri di concorrenza per un titolo finale a livello nazionale è da tempo auspicato da moltissimi giocatori nel nostro paese. Bisogna però avere la consapevolezza che tale obiettivo è raggiungibile solo se tale iniziativa coinvolge gli organizzatori prima ancora dei giocatori stessi.
- Offrire una opportunità di competizione: la competizione è il cuore di un evento, sia che si parli della parte regolistica sia che si parli della parte hobbystica. Estendere i singoli risultati ad una classifica generale non può che incrementare l'interesse su un circuito!
- Eleggere i migliori giocatori d'Italia perché rappresentino il team Conquest Italia ad eventi corrispondenti a livello internazionale.

---

## REGOLAMENTO DEL CONQUEST

Abbiamo cercato di semplificare il più possibile il regolamento del circuito, in modo che possa essere compreso e applicato da qualunque organizzatore senza dover disperdere preziose energie in inutili sistemi "burocratici". In generale:

- 1) L'organizzatore non deve sostenere alcuna spesa per sanzionare un torneo al circuito.
- 2) Il sanzionamento del torneo al circuito può essere richiesto semplicemente tramite comunicazione e-mail a [Info@conquestitalia.it](mailto:Info@conquestitalia.it). Per ottenere il sanzionamento, il torneo dovrà essere gestito come da Info-pack ufficiale del gioco da sanzionare. Per far sì che ogni torneo sia valido, dovranno esservi almeno 8 partecipanti e dovranno essere giocate almeno 3 partite.
- 3) Una volta ottenuto il sanzionamento, l'organizzatore dovrà preoccuparsi solamente di 2 aspetti: registrare correttamente i giocatori e inviare nel minor tempo possibile i risultati del torneo al comitato.

---

## GESTIONE DELLA CLASSIFICA GENERALE

- 1) Registrare i giocatori come abbiamo detto, gli organizzatori dovranno preoccuparsi solamente di 2 aspetti, uno di questi è la corretta registrazione dei giocatori. La classifica generale verrà infatti gestita attraverso il semplice uso di Nome e Cognome del giocatore e numero di Tesseramento Conquest Italia, è quindi fondamentale che tali dati siano presenti! Il nickname può essere incluso, ma non può sostituire il nome del giocatore! Oltre a ciò ogni giocatore dovrà essere tesserato al circuito in modo anche da avere un indirizzo e-mail od un numero di telefono che servirà per contattarlo nel caso possa giocare la finale.
- 2) Ogni torneo conferisce punti ai giocatori che vi partecipano, che sommati insieme danno vita alla classifica; non vi è limite al numero di tornei a cui un giocatore può prendere parte, in questo modo teniamo parimenti conto dei giocatori che "vincono" e

di quelli che “giocano tanto”. Inoltre per la classifica finale verrà tenuta traccia solo dei migliori 5 risultati (7 nella stagione 2021) del giocatore nei vari tornei che giocherà durante la stagione. I punti totalizzati dal giocatore sono conferiti secondo il seguente schema:

- 1. 10 pt
- 2. 8 pt
- 3. 6 pt
- 4. 5 pt
- 5. 4 pt
- 6. 3 pt
- 7. 2 pt
- 8. 1 pt

Ogni giocatore dall’ottavo in poi prenderà 1 pt , ciò va a premiare la partecipazione di tutti.

#### **I Bonus:**

- Per ogni vittoria ad un torneo un giocatore ottiene 3 pt in classifica
- Per ogni pareggio ad un torneo un giocatore ottiene 1 pt in classifica
- Ogni 12 giocatori presenti al torneo, arrotondando per difetto, si ottiene un bonus di 2 punti.
  - Se l'evento è un Conquest Qualifier vale +6 pti.

– Inoltre, ogni partecipante al Torneo ottiene un bonus di punti a seconda della difficoltà del torneo.

#### **Difficoltà di un torneo:**

Per stabilire quanto un torneo sia competitivo, basta guardare i giocatori che vi prendono parte! A tale proposito si è deciso di assegnare un Rango a ciascun giocatore:

- Rango 1: i giocatori di rango 1 sono le teste di serie del Circuito, quelli “veramente forti”; qualunque giocatore vinca un torneo del circuito, verrà insignito del Rango 1 per i successivi 3 mesi a prescindere dalla sua posizione in classifica generale. Inoltre i primi 3 della classifica finale dell’edizione precedente sono di Rango 1 per tutta la stagione successiva.
- Rango 2: i primi 16 giocatori nella classifica nazionale sono di Rango 2 finché mantengono la

posizione. Inoltre tutti i giocatori che hanno conquistato il Rango 1 o 2 durante la precedente edizione, sono di Rango 2 per i primi 3 mesi dell'edizione corrente.

– Rango 3: tutti gli altri giocatori, compresi i nuovi registrati sono di rango 3.

<b>% di giocatori di Rango 1 e Rango 2 sul totale dei partecipanti</b>	<b>Punti Bonus</b>
<b>Meno del 40% dei partecipanti</b>	+0
<b>41% - 80% dei partecipanti</b>	+3
<b>80% o più dei partecipanti</b>	+5

---

## **RISULTATI**

Dovremmo riuscire a garantire la pubblicazione rapida di tutti i risultati degli eventi. I risultati potranno essere trovati sul sito di Conquest Italia e sulla relativa pagina Facebook. La comunicazione fra i vari organizzatori è attiva sul gruppo Telegram "Conquest Italia Organizzatori".

---

## **IL FINAL**

### **INVITATIONAL e OPEN**

Il regolamento di questo circuito è teso a premiare sia chi gioca e vince, sia chi gioca tanto. È difficile stabilire parametri meritocratici univoci che attribuiscono il giusto peso sia al numero di tornei che vengono giocati, sia alle prestazioni che si totalizzano in ciascuno di essi. È per questo motivo che ogni edizione del Circuito si conclude con un FINAL.

Al Final Invitational verranno ammessi solamente i giocatori che fanno parte delle prime 16 posizioni della classifica Conquest).

In caso qualcuno non si presenti o non riesca le iscrizioni verranno aperte per i primi giocatori appena oltre il diciassettesimo posto della classifica, fino ad esaurimento posti.

Lo scopo della Finale è quello di concludere la stagione con la giusta gloria.

In parallelo si svolgerà il Final Open, dedicato a tutti quelli che amano il gioco, ma che per vari motivi non possono partecipare attivamente alla stagione in corso. A loro abbiamo dedicato l'Open, aperto ad ogni tipo di giocatore senza restrizioni di classifica.